

# Dokumentationssystemer

Et dokumentationssystem kan enten behandle kildekode eller binær kode. Ved behandlingen af koden kan et dokumentationssystem generere en form for dokumentation for koden. I første omgang kan det dreje sig om, at kodens struktur gøres synlig. Dette kan gøres i form af tekst eller figurer som viser hvordan dele af koden hænger sammen. Hvis koden suppleres med kommentarer, kan disse anvendes som forklaring på forskellige dele af koden.

Den dokumentation som genereres af et dokumentationssystem vil generelt indeholde navne på funktioner og klasser, samt angive hvilke "public" metoder der findes i klasserne. Funktioner, klasser og metoder vil blive suppleret med kommenterende tekst, så det gøres klart hvad elementet kan. Ofte anvendes specielle nøgleord i kommentarerne til at angive bestemte betydninger. Således er det fx muligt at henvise til en bestemt parameter til en funktion.

# Dokumentationssystemet Doxygen

- open source
- platforme: Windows, Mac OS, Linux, BSD, Unix
- input format: tekst – dvs kildekode
- understøttede programmeringssprog:  
C/C++, Java, C#, Objective-C, D, PHP, Python
- output-formater:  
HTML, RTF, PDF, LaTeX, PostScript, man pages, XML
- kan generere grafer som viser afhængigheder

```
//! Dette er en Testklasse.  
/*!  
    Her staar der lidt mere forklaring til denne Testklasse.  
    Den kan bruges til lidt af hvert.  
*/  
class Test  
{  
    public:  
  
    //! En printerfunktion  
    /*! Denne printerfunktion printer teksten i argumentet til konsollen. */  
    /*! \param s en std::string, som bliver printet paa konsollen. */  
    void printer(std::string s);  
  
};
```

kort forklaring

lang forklaring

“\param s” betyder at der henvises til den parameter som hedder s